

1^e DAN TAI-JUTSU

De kandidaat moet voldoen aan alle administratieve vereisten.

Tori is de verdediger, hij die de oefening/verdediging uitvoert.

Uke is de aanvaller, hij die de oefening/verdediging ondergaat (de initiële agressor).

1. Technische vereisten:

- Afleggen scholingsprogramma
- Afleggen persoonlijk programma

Het scholingsprogramma is een vast programma dat aangeboden wordt door de club en bestaat uit onderdelen van de voorgaande programma's.

Het persoonlijk programma is een programma dat de kandidaat maakte op basis van opgelegde aanvallen en verdedigingen.

2. Technische vereisten scholingsprogramma ¹

- 6^e kyu (gele gordel): alle ukemi uitvoeren
- 5^e kyu (oranje gordel): 5 grepen naar keuze
- 4^e kyu (groene gordel): 10 grepen naar keuze
- 3^e kyu (blauwe gordel): 10 grepen naar keuze
- 2^e kyu (bruine gordel): 10 grepen naar keuze
- 1^e kyu (zwarte gordel): 10 grepen naar keuze

3. Technische vereisten persoonlijk programma

Onderstaande aanvallen zijn de opgelegde aanvallen. De kandidaat schrijft een eigen programma en visie. Dit moet hij doen met de opgedane kennis. De verdediging moet realistisch en effectief zijn. De aanvallen die naar keuze zijn moeten ook realistisch uitgevoerd worden. De kandidaat moet voor elke handeling weten of die wettelijk toegelaten is of niet. Zoniet, dient hij een tweede, wettelijk toegestane versie van zijn verdediging gemaakt te hebben. Hij moet die ook voor kunnen dragen.

(Idealiter maakt men dus meteen een wettelijk toegestane verdediging en beperkt men alle kennis tot het wettelijke kader).

3.1. Vuistlagen

Tsuki jodan

Tsuki chudan

Tsuki gedan

Yokomen uchi

Furi tsuki

3.2. Shuto

Shuto hidari → migi

Shuto migi → hidari

3.3. Nelson

“Nelson”jodan

¹ Enkel de kandidaten die erkende kyu graden hebben behaald in de Tai-Jutsu stijl Prof. Pieters A. zijn vrijgesteld voor dit onderdeel van deze shodan shiken 1^{ste} Dan Tai-Jutsu.

3.4. Hoofdgreep

Omstrengeling - mae

Omstrengeling - yoko

3.5. Wurgingen

Wurging met koord- mae

Wurging met koord - ushiro

Wurging met gestrekte armen - mae

Wurging met gestrekte armen - ushiro

Kata jime

Liggende wurging (positie uke naar keuze – tori lig op de rug)

Liggende wurging (positie uke naar keuze – tori lig op de rug)

Liggende wurging (positie uke naar keuze – tori lig op de rug)

Liggende wurging (positie uke naar keuze – tori lig op de rug)

Liggende wurging (positie uke naar keuze – tori lig op de rug)

3.6. Haargreep

Haargreep - mae

Haargreep - ushiro

3.7. Lichaamsomstrengeling boven de armen

Omstrengeling - mae

Omstrengeling - ushiro

Omstrengeling - yoko

3.8. Lichaamsomstrengeling om lenden

Omstrengeling - mae

Omstrengeling - ushiro

3.9. Kledijgreep

Greep rever recht op recht - mae

Kraag midden – ushiro

Greep R mouw – recht op recht - mae

3.10. Voorwaarste duw

Duw naar borst - mae

Duw naar L schouder - mae

Duw naar R schouder - mae

3.11. Polsgrepen

Polsgreep recht op recht met een hand -mae

Polsgreep gekruist met een hand - mae

Dubbele polsgreep recht op recht – mae

3.12. Aanval waarbij tori op stoel zit

mae

yoko

ushiro

3.13. Mesaanvallen

Mesaanval naar keuze

Mesaanval naar keuze

Mesaanval naar keuze

3.14. Pistoel

Pistoelaanval naar keuze

Pistoelaanval naar keuze

Pistoelaanval naar keuze

3.15. Aanval met stoel

Jodan - mae

Yoko

3.16. Aanval met gebroken fles

Aanval met gebroken fles – jodan - mae

Aanval met gebroken fles – jodan – yoko

3.17. Gevecht aan tafel

Gevecht aan tafel naar keuze

Gevecht aan tafel naar keuze

Gevecht aan tafel naar keuze

3.17. Geweer

Aanval met geweer naar keuze

Aanval met geweer naar keuze

3.17. Matrak

Aanval met matrak naar keuze

Aanval met matrak naar keuze

3.18. Worpen

Vijf verschillende worpen naar keuze die niet voorkomen in de Kyugraden. De aanval is vrij te kiezen.

3.19. Afweren

Vijf verschillende afweren naar keuze. De aanval is vrij te kiezen.

3.20. Opleidingsgreep

Vijf verschillende opleidingsgrepen naar keuze. De aanval is vrij te kiezen.

3.21. Cirkelgevecht zonder wapens

Een cirkelgevecht is een benadering van een reële situatie waarbij vijf man (uke) rond tori wandelen in een cirkel. Het is een vorm van randori. Uke voeren elk om beurt een aanval uit op tori, zonder het gebruik van wapens. Deze aanval moet plotseling en realistisch zijn. Uke moet op voorhand afspreken met de andere uke in welke volgorde ze aanvallen. De aanval is vrij te kiezen.

3.22. Cirkelgevecht met wapens

Een cirkelgevecht is een benadering van een reële situatie waarbij vijf man (uke) rond tori wandelen in een cirkel. Het is een vorm van randori. Uke voeren elk om beurt een aanval uit op tori, met gebruik van wapens. Deze aanval moet plotseling en realistisch zijn. Uke moet op voorhand afspreken met de andere uke in welke volgorde ze aanvallen. De aanval is vrij te kiezen. Bij gebruik van pistool en geweer moet het wapen van uke contact maken met tori.